

NEU! „Überwachungsmodus“ - Festlegung in der Anfangsphase einer Runde -

Es besteht von sofort an die Möglichkeit, in der „Pre-Turn-Phase“ Squadrons in einen Überwachungsmodus (Overwatch) zu versetzen.

- Es kostet **1 Logistikpunkt**, ein leichtes Squad (Light Squad) in Überwachung zu versetzen,
- es kostet **2 Logistikpunkte**, ein gepanzertes Squad (Armoured Squad) in den Modus zu versetzen,
- es sei denn, es ist ein schweres gepanzertes Squad (kann dadurch identifiziert werden, dass das Wort „Heavy“ in der Kopfleiste steht); dies kostet 3 Logistikpunkte.
- Luftstreitkräfte und Leviathan dürfen nicht auf diese Weise in den Überwachungsmodus versetzt werden, es sei denn, dass dies explizit in ihren Regeln vermerkt wird...
- Bei gemischten Squads (mixed Squads – leichte und gepanzerte Einheiten in einem Squad...), verwende den höheren Logistikpunkt-Ansatz.

Quelle: Planetfall Infantry Helixes November 26 – Download Area Spartan Games