

Phantom Klasse
Syndicate

Rang 1
Schlachtschiff
Geschwadergrösse 1

Punkte
235

B"	DR	TP	BP	PV	SP
6	10	8	6	+6	+3
Waffensystem	MAR	KR	ER	LR	
Laserbatterien (F)	Strahl	9	10	4	
Waffenbatterien (360°)	-	10	15	5	
Bomber(x1)	-	14	14		

MARS Elite Besatzung,

Flottentaktikbonus = +2

Shadow Klasse
Syndicate

Rang 3
Fregatte
Geschwadergrösse 1-3

Punkte
30

B"	DR	TP	BP	PV	SP
11	5	2	2	+3	+1
Waffensystem	MAR	KR	ER	LR	
Waffenbatterien (360°)	-	5	6	2	

MARS Schwieriges Ziel, Elite Besatzung

Spur Klasse
Syndicate

Rang 1
Schlachtkreuzer
Geschwadergrösse 1

Punkte
150

B''	DR	TP	BP	PV	SP
7	8	6	5	+4	+2
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Laserbatterien (F)		Strahl	10	12	6
Waffenbatterien (360°)		-	9	10	5
Abfangjäger (x2)		-	4	4	-

MARS Elite Besatzung

Wraith Klasse
Syndicate

Rang 2
Kanoenboot
Geschwadergrösse 1-2

Punkte
90

B''	DR	TP	BP	PV	SP
7	7	5	4	+5	+2
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Laserbatterien (F)		Strahl	7	9	6
Waffenbatterien (360°)		-	6	8	3

MARS Elite Besatzung