



## Hulaka Klasse

### Xelocian

Rang 1  
Dreadnaught  
Geschwadergröße 1

Punkte  
**340**

B"	DR	TP	BP	PV	SP
6	9	10	7	+6	+3
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Laserbatterien (B+S)		Strahl, Korrosiv	12	11	-
Laserbatterien (F)		Strahl, Korrosiv	14	15	10
Abfangjäger (x1)		-	+4	+4	
Bomber(x1)		-	8	8	
Torpedos (360°)		-	8	8	9

## MARS

**Behemoth (2, nur Interaktionen)**  
**Elite Besatzung, Strategischer Wert (2)**



## Larshan Klasse

### Xelocian

Rang 3  
Eskorte  
Geschwadergröße 2-3

Punkte  
**15**

B"	DR	TP	BP	PV	SP
12	4	2	3	+1	+1
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Keine		-	-	-	-

## MARS

**Eskorte, Schwieriges Ziel**




## Kindartu Klasse

### Xelocian

Rang 1  
Schlachtschiff  
Geschwadergröße 1

Punkte  
**220**

B''	DR	TP	BP	PV	SP
7	8	8	5	+5	+3
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Laserbatterien (B+S)		Strahl, Korrosiv	8	10	-
Laserbatterien (F)		Strahl, Korrosiv	11	15	6
Abfangjäger (x1)		-	+3	+3	
Torpedos (360°)		-	7	7	9
<b>MARS</b>		keine			



## Shaniri Klasse

### Xelocian

Rang 3  
Fregattem  
Geschwadergröße 2-5

Punkte  
**20**

B''	DR	TP	BP	PV	SP
12	4	2	2	+1	+1
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Laserbatterien (B+S)		Strahl	1	2	-
Laserbatterien (F)		Strahl	3	3	-
<b>MARS</b>		Schwieriges Ziel			



## Tindaku Klasse

### Xelocian

Rang 2  
Kreuzer  
Geschwadergröße 2-4

Punkte  
**75**

B"	DR	TP	BP	PV	SP
9	5	4	4	+3	+2
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Laserbatterien (B+S)		Strahl, Korrosiv	4	5	-
Laserbatterien (F)		Strahl, Korrosiv	5	5	2
Torpedos (360°)		-	4	4	5
MARS		keine			

**Flottentaktikbonus = +1**