

Falx Klasse
Sorylian Collective

Rcng 1
Schlachtschiff
Geschwadergrösse 2-3

Punkte
220

B''	DR	TP	BP	PV	SP
8	8	9	7	+5	+2
Waffensystem	MAR	KR	ER	LR	
Waffenbatterien (F)	-	9	6	4	
Waffenbatterien (B+S)	Streuen	12	14	8	
Torpedos (B+S)	-	6	7	-	

MARS Erfahrene Mechaniker, Spezialeinheiten

Flottentaktikbonus = +1

Reaper Klasse
Sorylian Collective

Rang 3
Fregatte
Geschwadergrösse 2-5

Punkte
25

B''	DR	TP	BP	PV	SP
12	4	2	1	+1	-
Waffensystem	MAR	KR	ER	LR	
Waffenbatterien (F)	-	2	2	-	
Waffenbatterien (B+S)	-	2	2	-	

MARS Schwieriges Ziel, Jagdrudel



Halberd Klasse

Sorylian Collective

Rang 2
Schwerer Kreuzer
Geschwadergrösse 2-4

Punkte

90

B"	DR	TP	BP	PV	SP
10	7	5	6	+4	-
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Waffenbatterien (F)		-	7	6	-
Waffenbatterien (B+S)		Streuen	9	6	-
Torpedos (F)		-	2	3	3

MARS

Erfahrene Mechaniker



Falcata Klasse

Sorylian Collective

Rang 2
Kreuzer
Geschwadergrösse 2-4


Punkte

55

B"	DR	TP	BP	PV	SP
10	5	4	4	+2	+1
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Waffenbatterien (F)		-	4	4	-
Waffenbatterien (B+S)		Streuen	7	5	-
Torpedos (F)		-	2	3	3

MARS

Erfahrene Mechaniker



Harvester Klasse

Sorylian Collective


Rang 2
Kanonenboot
Geschwadergröße 2-3

Punkte
85

B"	DR	TP	BP	PV	SP
10	7	5	4	+4	+1
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Waffenbatterien (F)		Kinetik	6	4	-
Waffenbatterien (B+S)		Streuen	7	7	-
Torpedos (360°)		-	3	4	4

MARS

**Begleiter (leichter Kreuzer),
Erfahrene Mechaniker**



Flechette Klasse

Sorylian Collective

Rang 3
Leichte Fregatte
Geschwadergröße 3-5

Punkte
15

B"	DR	TP	BP	PV	SP
12	3	2	1	+1	-
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Waffenbatterien (B+S)		Streuen	2	3	-

MARS

Schwieriges Ziel, Jagdrudel



Lucern Klasse

Sorylian Collective

Rang 2
Leichter Kreuzer
Geschwadergrösse 2-3

Punkte
50

B"	DR	TP	BP	PV	SP
10	5	4	3	+2	-
Waffensystem	MAR	KR	ER	LR	
Waffenbatterien (F)	Kinetik	5	3	-	
Waffenbatterien (B+S)	Streuen	5	5	-	
Torpedos (360°)	-	3	4	4	

MARS

Erfahrene Mechaniker, Jagdrudel