



Eliminator Klasse

Directorate

Rang 1
Schalchschiff
Geschwadergrösse 1


Punkte
210

B''	DR	TP	BP	PV	SP
6	9	8	6	+5	+3
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Waffenbatterien (360°)		Strahl, Bio	10	12	6
Waffenbatterien (F)		Strahl, Bio	7	6	4
Abfangjäger (x1)		-	+4	+4	-
Torpedos (B+S)		Bio	6	6	6

MARS

Elite Besatzung, Minenfeld

Flottentaktikbonus = +1



Enforcer Klasse

Directorate


Rang 3
Fregatte
Geschwadergrösse 3-5

Punkte
25

B''	DR	TP	BP	PV	SP
10	4	2	2	+2	-
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Waffenbatterien (360°)		Strahl, Bio	4	4	-

MARS

Schwieriges Ziel



Justice Klasse

Directorate

Rang 2
Schwerer Kreuzer
Geschwadergrösse 2-3

Punkte

85

B''	DR	TP	BP	PV	SP
9	6	6	5	+5	-
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Laserbatterien (B+S°)		Strahl, Bio	8	9	3
Torpedos (B+S)		Bio	5	5	5
MARS		Spezialeinheiten			



Abraxas Klasse

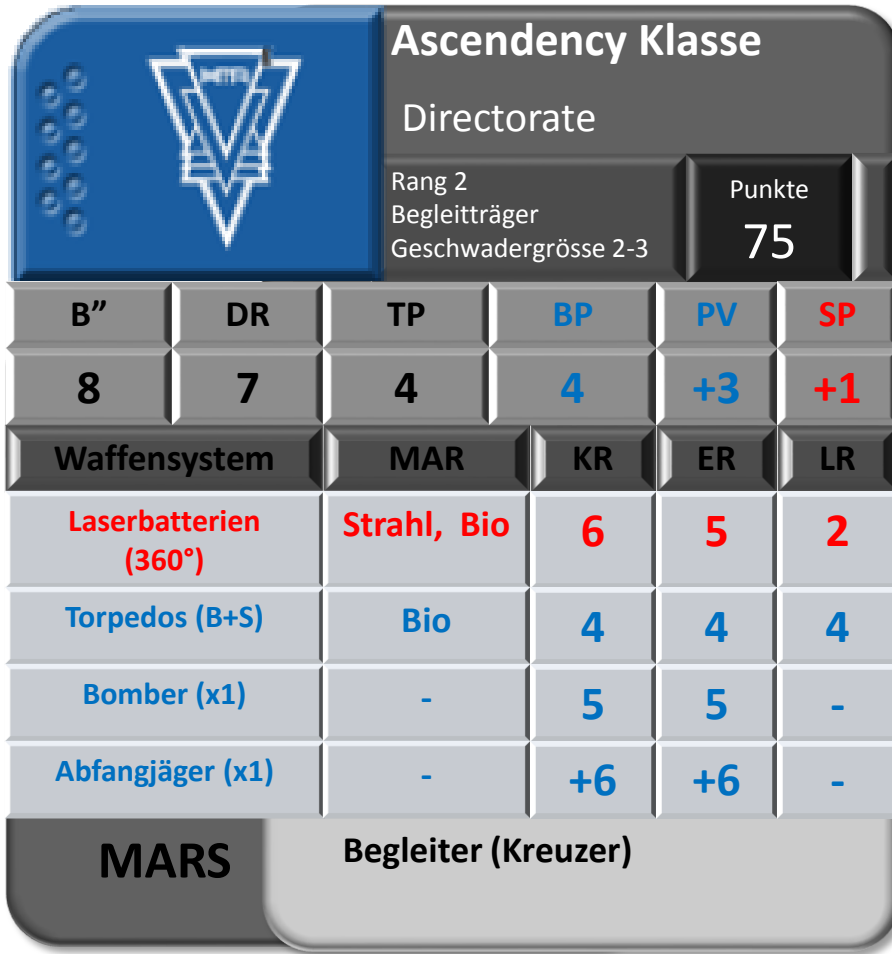
Directorate

Rang 2
Kreuzer
Geschwadergrösse 2-3

Punkte

65

B''	DR	TP	BP	PV	SP
9	6	4	4	+3	-
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Waffenbatterien (B+S°)		Strahl, Bio	8	6	4
Torpedos (B+S)		Bio	4	4	4
MARS		Spezialeinheiten			

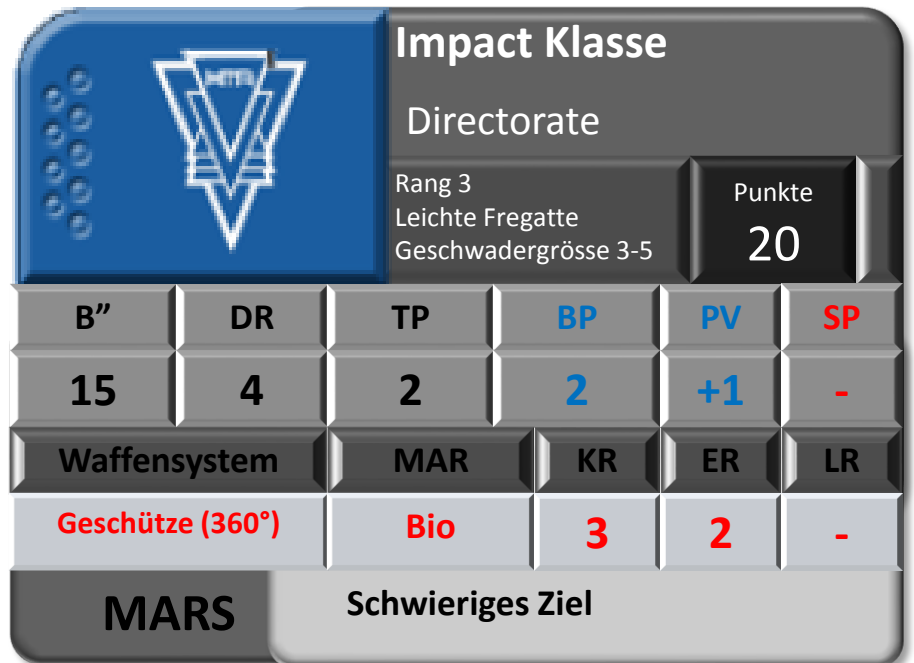


Ascendency Klasse
 Directorate
 Rang 2
 Begleitträger
 Geschwadergrösse 2-3

Punkte **75**

B''	DR	TP	BP	PV	SP
8	7	4	4	+3	+1
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Laserbatterien (360°)		Strahl, Bio	6	5	2
Torpedos (B+S)		Bio	4	4	4
Bomber (x1)		-	5	5	-
Abfangjäger (x1)		-	+6	+6	-

MARS Begleiter (Kreuzer)



Impact Klasse
 Directorate
 Rang 3
 Leichte Fregatte
 Geschwadergrösse 3-5

Punkte **20**

B''	DR	TP	BP	PV	SP
15	4	2	2	+1	-
Waffensystem		MAR	KR	ER	LR
Geschütze (360°)		Bio	3	2	-

MARS Schwieriges Ziel



Champion Klasse

Directorate

Rang 2
Kreuzer
Geschwadergröße 2-3

Punkte

55

B''	DR	TP	BP	PV	SP
9	6	4	5	+3	+1
Waffensystem	MAR	KR	ER	LR	
Laserbatterien (360°)	Strahl, Bio	7	5	-	
Torpedos (B+S)	Bio	4	4	4	
MARS	Spezialeinheiten				